



GMINNE CENTRUM KULTURY

GMINA TERESPOL

Kobyłany, Pl. Ryszarda Kaczorowskiego 1, 21-540 Małaszewicze
Tel: 83 411 20 60, Fax: 83 411 20 69, Email: biurogck@gminaterespol.pl

REGULAMIN „BIWAK LETNI – PRZYGODY CZAS”

1. Organizatorem jest Gminne Centrum Kultury z siedzibą w Kobyłanach, Pl. R. Kaczorowskiego 1, 21-540 Małaszewicze
2. Liczba uczestników: maksymalnie 20 osób. Decyduje kolejność zgłoszeń osobistych. Dla dzieci kl. V – VIII Szkoły Podstawowej.
3. Termin i czas spotkania: noc z 26 na 27 lipca 2024r. (z piątku na sobotę) od godziny 18.00 do 9.00.
4. Miejsce spotkania: Teren przy Dziele Międzyfortowym Kobyłany I
5. Uczestnicy **obowiązkowo** przynoszą ze sobą:
 - śpiwór/koc, poduszkę, itp.
 - wygodne sportowe ubranie na zmianę z krótkim rękawem
 - wygodne obuwie
 - długie spodnie i bluzę dresową
6. Organizator zapewnia posiłek, ciepłe i zimne napoje oraz owoce.
7. Podczas całego spotkania obowiązuje bezwzględny zakaz oddalania się od miejsca nocowania.
8. W przypadku złamania zakazu bądź nieodpowiedniego zachowania uczestnik opuszcza spotkanie. Opiekun powiadamia telefonicznie rodzica / opiekuna, który w następstwie odbiera swoje dziecko.
9. Warunkiem uczestnictwa w „Biwaku letnim – Przygody Czas” jest osobiste dostarczenie do Gminnego Centrum Kultury, Pl. Ryszarda Kaczorowskiego 1, Kobyłany pisemnej zgody rodzica / opiekuna do wtorku 23.07.2024r. (druk zgody dostępny w Gminnym Centrum Kultury lub na stronie internetowej www.gck.gminaterespol.pl)
10. Rodzice/opiekunowie prawni zgłaszając chęć udziału dziecka w Biwaku jednocześnie wyrażają zgodę na rejestrowanie i publikowanie wizerunku dziecka poprzez umieszczanie zdjęć na stronach internetowych UG Terespol, GCK w Kobyłanach, Biuletynie Informacyjnym UG Terespol oraz lokalnych portali informacyjnych, w celu informacji i promocji działalności Gminnego Centrum Kultury.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
12. Wszelkich dodatkowych informacji udzielają pracownicy Gminnego Centrum Kultury w Kobyłanach pod nr tel. 83 411 20 63.